Raffinameno dati esercizio Go – Progettazione

1. Requisiti dei Giocatori
   1. Nick name (univoco) – stringa
   2. Nome – stringa
   3. Cognome – stringa
   4. Rank diachiarato – intero > 0
   5. Colore delle pietre (nero, bianco)
   6. Komi {0..10}
   7. Indirizzo (v.req. 4)
   8. Partite alle quali partecipa
2. Requisiti del Torneo
   1. Nome – stringa
   2. Descrizione testuale – stringa
   3. Edizione – interno positivo
3. Requisiti delle Partite
   1. Data – Data
   2. luogo
   3. Regole, uno tra:
      1. Cinesi
      2. Giapponesi
   4. Komi ( un reale tra 0 e 10 inclusi)
   5. Giocatori che si sfidano
      1. Giocatore bianco
      2. Giocatore nero
   6. Esito, uno tra:
      1. Partita terminata con rinuncia
         1. Giocatore rinunciatario
      2. Partita terminata con punteggio
         1. Punteggio giocatore bianco
         2. Punteggio giocatore nero
   7. Eventuale torneo di riferimento (vedi req. 2)
4. Requisiti sui luoghi
   * 1. Indirizzo
        1. Citta
           1. Regione

Nazione

1. Requisiti su tornei:

CORREZIONE RAFFINAMENTO DATI